

Gambling Symptom Assessment Scale (G-SAS)

Följande frågor syftar till att utvärdera symptom på spelberoende. Läs varje fråga noggrant innan du svarar.

1. Om du upplevt ett oönskat sug att spela under den senaste VECKAN, i genomsnitt, hur starkt har suget varit? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	Lite	Medel	Allvarligt	Extremt
0	1	2	3	4

2. Under den senaste VECKAN, hur många gånger upplevde du sug att spela? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	En gång	Två till fyra gånger	Flera till många gånger	I princip konstant
0	1	2	3	4

3. Under den senaste VECKAN, hur många timmar (lägg samman timmar) upplevde du spelsug? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	1 timme eller mindre	1 till 7 timmar	7 till 21 timmar	Mer än 21 timmar
0	1	2	3	4

4. Under den senaste VECKAN, i vilken utsträckning upplevde du att du kunde kontrollera ditt spelsug? Ringa in den mest passande siffran.

Fullständigt	Mycket	En del	Minimalt	Inte alls
0	1	2	3	4

5. Under den senaste VECKAN, hur ofta dök tankar på spel eller att satsa upp? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	En gång	Två till fyra gånger	Flera till många gånger	I princip konstant
0	1	2	3	4

6. Under den senaste VECKAN, ungefär, hur många timmar (lägg samman timmar) tillbringade du med att tänka på spel eller satsa pengar? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	1 timme eller mindre	1 till 7 timmar	7 till 21 timmar	Mer än 21 timmar
0	1	2	3	4

7. Under den senaste VECKAN, i vilken utsträckning kunde du kontrollera dina tankar på spel?
Ringa in den mest passande siffran.

Fullständigt	Mycket	En del	Minimalt	Inte alls
0	1	2	3	4

8. Under den senaste VECKAN, ungefär hur mycket tid ägnade du åt spel, eller spelrelaterade aktiviteter sammanlagt? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	2 timmar eller mindre	1 till 7 timmar	7 till 21 timmar	Mer än 21 timmar
0	1	2	3	4

9. Under den senaste VECKAN, i genomsnitt, hur mycket anspänning och/eller upprymdhet upplevde du strax innan du spelade? Om du inte spelat, skatta hur mycket du tror du skulle ha upplevt om du hade spelat. Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	Lite	Medel	Allvarliga	Extrema
0	1	2	3	4

10. Under den senaste VECKAN, hur mycket upprymdhet och njutning upplevde du när du vann? Om du inte vunnit i spel, skatta hur mycket upprymdhet och njutning du tror att du skulle upplevt om du vunnit. Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	Lite	Medel	Allvarliga	Extrema
0	1	2	3	4

11. Under den senaste VECKAN, hur mycket känslomässig stress (psykisk smärta, skam, skuld, pinsamhet) har ditt spelande skapat dig? Ringa in den mest passande siffran.

Inte alls	Lite	Medel	Allvarliga	Extrema
0	1	2	3	4

12. Under den senaste VECKAN, hur mycket personliga problem (i relationer, ekonomiska, juridiska, arbete, medicinska eller hälsomässiga) har spelande skapat?

Inte alls	Lite	Medel	Allvarliga	Extrema
0	1	2	3	4

Referens:

Suck Won Kim, J.E., et al., The Gambling Symptom Assessment Scale (G- SAS): A reliability and validity study. *Psychiatry Research*, 2009. 166(1): p. 76-84.

Svensk översättning av G-SAS © 2017 av Anne H Berman och Viktor Månsson, Karolinska Institutet, efter godkännande från Suck Won Kim och Jon Grant.